



## Не разжигай костёр в лесу без взрослых

Без взрослых с огнём развлекаться опасно –  
Закончиться может забава ужасно.

В лесу очень сухо бывает порой,  
Костёр обернётся серьёзной бедой!

Представьте, что пламя легко разгорится,  
Начнёт полыхать, разбегаться, искриться –  
Его потушить невозможно тогда...  
Пожары лесные – большая беда!





# Как разводить костёр

- 1) Дети не должны разводить костёр одни, без старших.
- 2) Костёр нужен для того, чтобы приготовить еду или обогреться. Нельзя разводить его без надобности.
- 3) Нужно тщательно выбирать место для костра. Поблизости не должно быть ничего, что может загореться.
- 4) Лучше разводить костёр на старом кострище. Или выкопать для этого ямку.
- 5) Уходя, надо обязательно погасить костёр: залить водой или засыпать песком.





# НЕ ДОПУСТИ ЛЕСНОЙ ПОЖАР

## СОХРАНИ ПРИРОДУ, КОТОРОЙ МЫ ГОРДИМСЯ!



1. Воздержитесь от разведения костров. Если костер необходим, следите, чтобы искры не разлетелись. Покидая привал, тщательно залейте костер водой или закидайте землей.



2. Не оставляйте на природе мусор. Лес - это не свалка! Битое стекло может стать причиной пожара.



3. Не курите в лесу. Если курите, не бросайте окурки в траву.



4. Не поджигайте траву. Лесу это только навредит.

## ОСТОРОЖНО, ГОРИТ ТОРФЯНИК!

1. Если вы увидели, что горит торфяное болото - обойдите его стороной, двигаясь против ветра.

2. Внимательно осматривайте дорогу перед собой, прощупывая почву длинным шестом.



# ДЕЙСТВИЯ ПРИ ПОЖАРЕ В ЛЕСУ

### а) до прибытия помощи



Для преодоления нехватки кислорода пригнитесь к земле



Дышите через мокрую одежду или платок



Накройте голову мокрой одеждой



Окунитесь в ближайший водоем



Не обгоняйте лесной пожар



Бегите вдоль фронта огня



Выходите из леса в наветренную сторону

### б) при вынужденной эвакуации



Определите направление ветра



Определите направление распространения огня



Выберите маршрут выхода из леса в безопасное место

в) сообщите о пожаре в лесу по единому номеру вызова экстренных оперативных служб

